

# „ATRASK SAVE“ PASIEKIMŲ PROGRAMA

PARENGĖ LIETUVOS NEFORMALIOJO UGDYMO ASOCIACIJA

## KONTEKSTAS

Projekto „Atrask save“ pasiekimų programa – tai specializuotas kompetencijų įsivertinimo ir pasiekimų pripažinimo įrankis, kuris remiasi atvirų skaitmeninių ženkliukų technologija. Programoje gali dalyvauti projekto „Atrask save“ dalyviai, įsitraukę į „Jaunimo savanoriškos tarnybos“ veiklą – užsiimančius savanorystėje vienoje iš priimančiųjų organizacijų. Tokie savanoriai yra niekur nedirbantys ir nesimokantys jauni žmonės nuo 14 iki 29 metų. Šį projektą koordinuoja Jaunimo reikalų departamentas prie Socialinės apsaugos ir darbo ministerijos bei Lietuvos darbo birža.

Jaunimo savanoriška tarnyba yra skirta ne tik savanoriškai veiklai atlikti, bet ir savanoriui ugdyti. Savanoriškoje veikloje žmogus gali tobulėti, įgyti naujų žinių, ugdyti asmeninius gebėjimus, pasitikėjimą savimi, atsakomybę, mokytis spręsti asmeninius pasiekimus ir įsivertinti darbo rinkoje ar toliau mokytis, siekiant įgyti norimą specialybę. Atviri skaitmeniniai ženkliukai pakeitė anksčiau naudotą popierinį įsivertinimo įrankį, todėl apie savanorio kompetencijas šiuo metu galima sužinoti ne perskaitant

subjektyvų įsivertinimą, bet peržiūrint įrodymus apie savanorišką veiklą bei konkrečias užduotis, susijusias su atitinkamos kompetencijos įgūdžiais ar žiniomis.

## PASIEKIMŲ PROGRAMOS LOGIKA

Lietuvos neformaliojo ugdymo asociacija, bendradarbiaudama su „Atrask save“ projekto organizatoriais bei jaunimo savanoriškos tarnybos mentoriais, parengė pasiekimų programą, kuri paremta atvirų ženkliukų technologija. Pasiekimų programoje vertinamos 8 bendrosios visą gyvenimą trunkančio mokymosi kompetencijos mokymosi mokyti, skaitmeninio raštingumo, socialinės ir pilietinės kompetencijos, kultūrinio sąmoningumo ir raiškos, iniciatyvos ir verslumo, matematinės kompetencijos ir pagrindinės kompetencijos mokslų ir technologijų srityje, bendravimo gimtąja kalba, bendravimo užsienio kalbomis. Kiekviena kompetencija turi 3 lygių ženkliukus ir būtinų įvykdyti užduočių skaičių:

- I lygis – 1 užduotis. Privaloma įgyvendinti nurodytą užduotį;
- II lygis – 4 užduotys. Minimalus įgyvendinamų užduočių skaičius: 2 iš 4 pasirinktų užduočių;
- III lygis – 6 užduotys. Minimalus įgyvendinamų užduočių skaičius: 3 iš 6 pasirinktų užduočių.

Savanoris gali rinktis tobulinti bet kurią kompetenciją ir pradėti nuo bet kurio I lygio ženkliuko. Antrojo bei trečiojo ženkliukų lygiuose, savanoris su mentoriumi gali apibrėžti konkrečias užduotis, susijusias su savanorystės veiklomis. Jaunas žmogus savanoriaudamas įgyja naujų patirčių ir ugdo kompetencijas, o tai atsispindi jo atvirose ženkliukuose. Toku būdu sukuriama „Ženkliukų pinigė“, kurioje kaupiami įrodymai apie savanorio atliktą veiklą, įgytą patyrimą ir turimus gebėjimus.

## ATVIRI ŽENKLIUKAI KARJERAI IR TOBULĖJIMUI

Pats savanoris gali spręsti, kuriais pasiekimais ir kur nori dalytis. Platformoje siūloma funkcija, leidžianti savo įgytais ženkliukais ir pasiekimais pasidalyti su draugais socialinių tinklų paskyroje. Aprašymus apie patobulintus įgūdžius asmuo gali perkelti į savo gyvenimo aprašymą ir gauti sertifikatą apie savo pasiekimus.

Šiuo metu „Atrask save“ pasiekimų programą pripažįsta Lietuvos pramoninių konfederacija bei Lietuvos darbo birža. Jau pasiekta, kad stojant į aukštojo mokslo įstaigas, už jaunimo savanorišką tarnybą būtų papildomai suteikiama 0,25 balo, jeigu savanorio tarnyba truko bent 3 mėnesius.

Lietuvos  
neformaliojo  
ugdymo asociacija

